

Příklad 1.

Sestavte KMP automaty pro následující řetězce:

- KOCKA
- AAAAAAAAAA
- TORONTO
- KOCKODAN

Příklad 2.

Naivní algoritmus, který zkouší všechny možné začátky jehly v seně a vždy porovnává řetězce, má časovou složitost $\mathcal{O}(JS)$. Může být opravdu tak pomalý, uvážíme-li, že porovnávání řetězců skončí, jakmile najde první neshodu? Sestrojte vstup, na kterém algoritmus poběží $\Theta(JS)$ kroků, přestože nic nenajde.

Definice.

Máme-li řetězec α , nazvěme jeho *rotaci* o k pozic řetězec $\alpha[k:] \alpha[:k]$.

Příklad 3.

Jak o dvou řetězcích zjistit, zda je jeden rotací druhého?

Příklad 4.

Dostali jsme slovo. Jak najít jeho nejdelší vlastní prefix, který je současně jeho suffixem?